

# GUARDA CON EL TRIÁNGULO

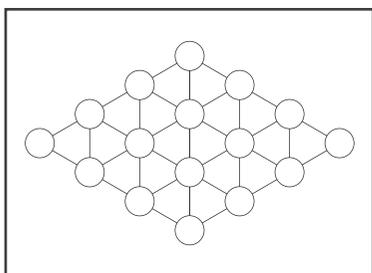
## REGLAMENTO

TIPO DE JUEGO: GEOMETRÍA PLANA Y ESPACIAL

JUGADORES: 2 (dos)

### PIEZAS

Tablero con 16 posiciones.



8 Fichas para el jugador 1.

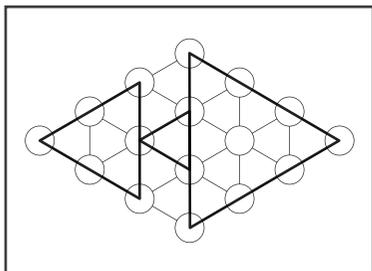


8 Fichas para el jugador 2.



### OBJETIVO

Evitar formar un triángulo equilátero con las fichas propias.  
*Un triángulo equilátero tiene todos sus lados iguales.*



*Los triángulos equiláteros se forman uniendo los tres vértices por las líneas marcadas en el tablero.*

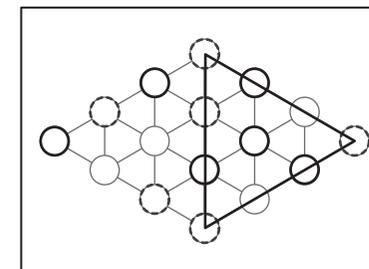
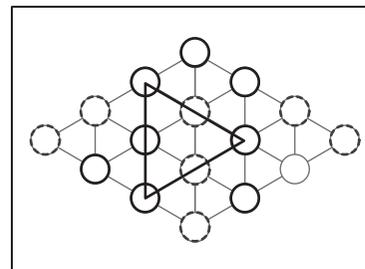
### EL JUEGO

1. Los jugadores deberán elegir un color de ficha respectivamente y quién de los dos iniciará la partida. Luego se juega alternadamente
2. Cada jugador dispone sus fichas fuera del tablero.
3. Por turno, cada jugador coloca una ficha propia en alguno de los casilleros vacíos del tablero, evitando formar un triángulo equilátero.

### FINAL DE JUEGO

Pierde el jugador que forma un triángulo equilátero con los tres vértices unidos por las líneas del tablero y las fichas de su color

### Ejemplos



*¡Alpiste perdiste!*